



Torneo AICS Calcio a 7 - anno 2024
MODULO ISCRIZIONE E REGOLAMENTO



Il campionato è riservato a giocatori amatoriali, non tesserati con la lega nazionale dilettanti Calcio a 11 o Calcio a 5.

La squadra e giocatori partecipanti esonerano l'organizzazione da ogni responsabilità sia civile che penale, durante l'evento, pertanto sono responsabili personalmente per eventuali danni o lesioni ad arbitri, persone ed impianti da loro stessi provoca

Per poter partecipare al campionato **è obbligatorio** avere un regolare **certificato medico** (anche non agonistico) valido per l'anno in corso. Quindi essersi sottoposti a visita medica per l'accertamento dell'idoneità alla pratica di attività sportiva non agonistica.

Esonerando così il C.O. da ogni responsabilità sia civile che penale in merito ad eventuali infortuni che dovessero verificarsi durante le gare.

Il certificato medico andrà consegnato al referente AICS entro l'inizio della manifestazione pena la non idoneità a giocare pertanto i giocatori non potranno scendere in campo fino a quando non verrà regolarizzata la posizione,

Contestualmente alla consegna del certificato si dovrà comunicare dati anagrafici e versare la quota associativa di 5 € per poter attivare la tessera AICS che **include un'assicurazione infortuni Allianz**, il tesseramento è **obbligatorio**.

Ogni giocatore con la propria firma dà il consenso all'uso delle proprie immagini (foto e video) ai fini di promuovere l'attività sportiva amatoriale del movimento e dell'associazione.

Nome Squadra _____ PREFERENZA DI NON GIOCO ORARIO O GIORNO _____

Nr	COGNOME e NOME	DATA DI NASCITA	RUOLO e n°MAGLIA	DIRIGENTI
1	_____	_____	_____ 1)	
2	_____	_____	_____ 2)	
3	_____	_____	_____ 3)	
4	_____	_____	_____	
5	_____	_____	_____	
6	_____	_____	_____	
7	_____	_____	_____	
8	_____	_____	_____	
9	_____	_____	_____	
10	_____	_____	_____	
11	_____	_____	_____	
12	_____	_____	_____	
13	_____	_____	_____	
14	_____	_____	_____	
15	_____	_____	_____	
16	_____	_____	_____	
17	_____	_____	_____	
18	_____	_____	_____	
19	_____	_____	_____	
20	_____	_____	_____	

Io sottoscritto _____ in qualità di responsabile della squadra dichiaro che le firme sopra apposte sono Autentiche in quanto apportate in mia presenza.

- QUOTA DI ISCRIZIONE 200 € [] - CAPARRA 100 € []

PENALITA': - 25 € per mancata presenza a una partita - 70 € per mancata presenza a una partita comunicata a meno di 3 ore dall'inizio del match.

Pomezia _____

in fede il referente della squadra _____



DESCRIZIONE GENERALE

Pontina Calcio a 7 è un torneo amatoriale al quale possono partecipare tutte le squadre ad esclusione dei giocatori tesserati. (Calcio a 5 e Calcio a 11 incluse le categorie). Tutti gli aggiornamenti potranno essere consultati direttamente sul sito pontinasport.it o su FB [pontinacalcioa7](https://www.facebook.com/pontinacalcioa7). Inizio il 30 settembre 2024. Le partite verranno disputate presso la struttura del "campo dei preti" in via Orazio, 2 a Pomezia e del "Pass Un Mare di Sports" in via Siviglia, 9 Torvaianica.

CAMPIONATO

Il campionato si divide in due categorie di serie A o B con massimo 14 squadre per categoria con partite disputate su gara di andata e ritorno. Le partite verranno distribuite in maniera omogenea presso i due centri ospitanti descritti sopra. Al termine del campionato l'ultima squadra di Serie A retrocede direttamente in Serie B, mentre la penultima e la terzultima dovranno affrontare le sfide dei Playout. La vincente del campionato cadetto accede per direttissima alla Serie A, mentre dalla seconda alla quinta posizione si accederà ai Playout.

Una squadra per mantenere la sua posizione nel campionato di serie A nell'anno seguente deve mantenere il 50% della rosa. Resta la possibilità da parte del comitato organizzatore di ripescare squadre dalla serie B o inserirne di nuove a propria discrezione e secondo un'attenta valutazione dell'organico a disposizione della squadra.

COPPA ITALIA

Tabellone 24 squadre (8 teste di serie)

SEDICESIMI – OTTAVI – QUARTI (solo andata)

SEMIFINALI (solo andata)

FINALI (solo andata)

N.B. Nella classifica in caso di pari punti vale la regola della classifica avulsa, pertanto verrà calcolato prima lo scontro diretto e poi la differenza gol.

Le classifiche Miglior Giocatore, Portiere e Capocannoniere saranno distinte per la serie A e B.

PLAYOFFS ALBA ADRIATICA e PLAYOUT

Il secondo posto a disposizione per le finali regionali di Calcio a 7 AICS presso Alba Adriatica sarà assegnato alla vincente della finale dei PLAYOFFS. Avranno accesso ai playoffs la vincente della Coppa Italia, la seconda e la terza classificata di Serie A e la prima classificata di Serie B. In caso di coincidenza tra la vincente della Coppa Italia ed una delle altre aventi diritto, accederà ai playoffs la seconda classificata di Coppa Italia. Se vi sarà coincidenza anche in questo caso, parteciperà ai playoffs la quarta classificata di Serie A. I playoffs si svolgeranno nella seguente modalità:

Tabellone 4 squadre (Sorteggio senza teste di serie)

SEMIFINALI (solo andata)

FINALE (solo andata)

Le sfide dei Playout riguardano la questione retrocessione e promozione, e vedranno affrontarsi le le squadre di Serie A e B nella seguente modalità:

QUALIFICAZIONE Squadre di Serie B: 2^a vs 5 (a) ; 4 vs 3 (b)

FINALE PLAYOUT: Penultima Serie A vs (a) ; Terzultima Serie A vs (b)

Le squadre vincitrici della propria finale Playout hanno diritto a giocare la Serie A la stagione successiva.

Regolamento

Art. 1 - Iscrizione, quote, lista squadre e consegna dei certificati medici

1. Le iscrizioni al torneo devono pervenire alla direzione **entro e non oltre il 22 settembre 2024** con le modalità di seguito elencate:

- Consegna modulo di autocertificazione e lista giocatori compilato e firmato in tutte le sue parti;
- 200 euro di quota iscrizione;
- 100 euro di deposito (quota che verrà restituita al termine del torneo qualora la direzione non dovrà usarla per coprire eventuali partite non saldate oppure in caso di ritiro anticipato della squadra stessa dal torneo).

2. La quota campo di 70€ per la singola partita deve essere **consegnata prima dell'inizio del match**. La quota in caso di doppio arbitro è di 80€.

3. Le liste delle squadre devono essere composte da un minimo di 12 giocatori ed un massimo di 20, **integrabili entro 31 ottobre 2024**. La lista deve comprendere la nomina del capitano e vice capitano referenti con i quali verranno scambiate tutte le comunicazioni durante la manifestazione. Inoltre, le squadre possono inserire fino a 3 persone (che saranno noti come dirigenti) che potranno sedere in panchine insieme ai giocatori.

4. Ogni squadra potrà far accedere alla propria panchina, oltre i sette giocatori che inizieranno la partita, un massimo di altri cinque giocatori della propria lista e due dirigenti. Tutti i giocatori (max.12) ed i dirigenti (max.2) presenti alla partita dovranno essere registrati sulle distinte del match.

5. Il termine per la consegna dei certificati medici è fissato al **31 ottobre 2024**. Dopo tale data, i giocatori sprovvisti di documentazione non potranno giocare alcuna partita fin quando non avranno provveduto a mettersi in regola.

Art. 2 - Tesserati, Categorie di età e tempi di gioco

1. Al Torneo vi possono partecipare giocatori che abbiano compiuto almeno il 16esimo anno di età (per gli atleti minorenni è necessario il nulla-osta di un genitore).

2. Le partite avranno la durata di 25 minuti per tempo con 5 minuti di pausa e verranno disputate dal lunedì al venerdì negli orari compresi tra le 19.00 e le 23.00.

3. Non possono partecipare al torneo i giocatori professionisti in generale, tesserati LND di calcio a 11 e quelli di calcio a 5 in tutte le categorie. L'unico ruolo dove è ammissibile schierare un tesserato è il portiere. Quest'ultimo può tirare regolarmente punizioni e calci di rigore, a patto che non abbandoni il ruolo di portiere.

4. E' considerato tesserato irregolare quel giocatore che si è allenato o ha giocato (anche una tantum) presso la squadra detentrica del cartellino (o che, in caso di prestito, ne detiene le prestazioni sportive) in una data successiva a quella del primo match del torneo. Un giocatore tesserato può giocare solo se autodenuncia all'organizzazione il termine delle proprie attività sportive prima del 30 settembre 2024.

5. Se una squadra schiera uno o più atleti TESSERATI IRREGOLARI o SQUALIFICATI, nel momento in cui viene notata e verificata l'irregolarità, il Comitato Organizzatore provvederà a comminare la sconfitta a tavolino per la squadra irregolare. Il ricorso per eventi di questo tipo può avvenire da una squadra o dal C.O. non sono previsti limiti di tempo entro i quali procedere alla revisione della regolarità delle gare ed eventuale somministrazione delle penalità.

6. Nel caso di un tesseramento avvenuto nel corso del torneo, saranno considerate regolari tutte le partite precedentemente giocate dal soggetto tesserato.

7. Possono partecipare solo quei tesserati che non sono in attività nell'anno di svolgimento del torneo e non svincolabili dalle società detentrici del tesseramento.

8. Nell'edizione estiva del Trofeo Pontino possono giocare tutti quei ex-tesserati che a dicembre hanno ricevuto uno svincolo dalla società detentrica del cartellino.

Art. 3 - Regole generali e Autorità dell'arbitro

Le partite verranno arbitrate regolarmente da arbitri professionisti i quali consulteranno le liste e i presenti ad ogni inizio incontro. La sua autorità e l'esercizio dei poteri che gli sono conferiti dalle Regole del Giuoco, iniziano nel momento in cui giunge nel luogo dove è ubicato il campo di giuoco e cessano quando se ne sia allontanato definitivamente. Poteri e compiti

- applicare le Regole del Giuoco;
- permettere che il giuoco continui quando la squadra contro la quale è stata commessa un'infrazione, ne risulterebbe avvantaggiata e punire l'infrazione se il previsto vantaggio non si dovesse verificare;
- prendere nota dei fatti relativi alla gara e fornire alle autorità competenti un referto di gara che comprende le informazioni su qualsiasi provvedimento disciplinare preso nei confronti dei calciatori e / o dei dirigenti di squadra e su qualsiasi fatto e incidente occorso prima, durante o dopo la gara;
- svolgere le funzioni di cronometrista in assenza del cronometrista ufficiale;
- interrompere, sospendere o decretare la fine della gara a causa di qualsiasi infrazione delle Regole o di qualsiasi tipo di interferenza esterna;
- prendere provvedimenti disciplinari nei confronti di calciatori colpevoli di infrazioni punibili con l'ammonizione e l'espulsione;
- assicurarsi che non entrino nel rettangolo di giuoco persone non autorizzate;
- interrompere il giuoco se ritiene che un calciatore sia gravemente infortunato ed assicurarsi che venga trasportato fuori dal rettangolo di giuoco;
- lasciare proseguire il giuoco fino a quando il pallone cessa di essere in giuoco se, a suo avviso, un calciatore è lievemente infortunato;
- garantire che ogni pallone usato sia conforme alla Regola 2

Le decisioni dell'arbitro su fatti relativi al giuoco sono inappellabili.

Le regole applicate sono quelle del calcio a 11, a differenza si precisa che:

- Sui falli laterali viene effettuata la rimessa tramite palla ferma a terra sulla riga laterale e piedi fuori o dentro il campo.
- Il controfallo include anche i calci d'angolo
- Non vi è controfallo su calci di punizione o rigori
- Non vi è fuorigioco
- Non vi è il conteggio dei secondi a palla ferma
- La distanza su punizione è 7 metri, su rimessa laterale è di 3 metri. La distanza è automatica, la mancata concessione intenzionale della possibilità di giocare il pallone sarà sanzionato con una ammonizione
- Espulsione con reintegro dopo 5 min o dopo un gol subito (non dello stesso giocatore espulso)
- Rimessa dal fondo del portiere con le mani
- Le scivolate o interventi da dietro anche se su palla ma cruenti verranno sanzionati; per gli interventi da ultimo uomo valgono le regole del Calcio a 11
- Ogni bestemmia verrà sanzionata a seconda della gravità con cartellino giallo o rosso da parte dell'arbitro di giuoco
- L'arbitro ha il compito di controllare gli scarpini regolamentari di giuoco. **Gli scarpini ammessi sono solo quelli da calcetto**. In caso contrario l'arbitro non è autorizzato a far giocare il giocatore con scarpini da calcio non idonei.

Ogni Arbitro di giuoco dovrà esprimere una preferenza sul miglior portiere e giocatore della partita.

Art. 4 - Rinvii, ritardi, ritiri e penalità

1. Le partite non potranno mai essere rinviate se non per gravi e giustificati motivi (a giudizio del Comitato organizzatore); in ogni caso l'eventuale rinvio deve essere concesso e accordato dalla squadra avversaria, nel caso si proceda con il recupero, la gara dovrà essere recuperata entro la settimana

successiva. La richiesta di rinvio, se richiesta e accordata il giorno stesso della partita, prevederà un costo di 25€ da scalare sulla caparra della squadra richiedente il rinvio. Se il rinvio è stato accordato con più di 24 ore di anticipo dalla gara non verrà attribuita alcuna penale. Rimane invariata la penale di 70€ per mancata presenza al campo comunicata con meno di 3 ore dal match.

2. Gli orari delle partite potranno subire variazioni di orario di massimo 30 minuti per eventuali esigenze organizzative, tenendo sempre conto della preferenza di orario espressa da parte delle squadre in fase di iscrizione.

3. Nel caso una squadra non si presenta al campo o concede una vittoria a tavolino, la direzione del torneo potrà decidere a sua discrezione e in base alla conseguenza di questa assenza, di commissionare una penalità di punteggio in classifica. Se questo si verifica nelle ultime due giornate di campionato (o girone) e rischia di favorire/penalizzare di conseguenza altre squadre legate al risultato della partita stessa, saranno attribuiti alla squadra punti di penalizzazione.

4. Una squadra con meno di 6 giocatori non potrà entrare in campo e perderà la gara 3-0 a tavolino. Nel caso in cui una squadra dovesse presentarsi in campo con un ritardo superiore ai 15 minuti, l'arbitro potrà, se necessario, annullare la partita. La squadra inadempiente verrà sconfitta a tavolino e penalizzata con 70 euro di ammenda per coprire in parte le spese dell'affitto del campo e dell'arbitro. Gli orari di gioco dovranno essere rispettati, questo per garantire la puntualità dei match seguenti, nel rispetto e correttezza verso le altre squadre partecipanti.

5. Nel caso in cui una squadra per qualsiasi motivo si ritirerà o verrà esclusa dal campionato si applicherà la seguente regola: le partite giocate saranno considerate valide, mentre le partite non ancora disputate saranno considerate come perse a tavolino.

6. Se una squadra non si presenta alle gare per 4 volte nella fase campionato (League) e per 2 volte nella fase a gironi (Trofeo Pontino) sarà esclusa e nell'anno successivo potrà non essere ammessa.

7. L'assenza ad una partita in programma da parte di una squadra comporterà un'ammenda di 25€ da scalare dalla caparra versata. Se l'assenza alla partita viene comunicata a meno di 3 ore dalla partita verrà scalata la somma di 70€ per coprire in parte le spese dell'affitto del campo e arbitro. In entrambi i casi la partita verrà persa a tavolino. Nel caso l'assenza avvenga nell'ultima partita del girone la penalità sarà comunque di 70€ anche se comunicata con anticipo.

8. Nel caso in cui una partita venga sospesa per maltempo, questa si riterrà valida se viene disputato più del 50% del match, pertanto se viene interrotta in corso del secondo tempo di gioco il risultato sarà valido ai fini della classifica. In caso contrario e cioè interruzione nel corso dei primi 25 minuti di gioco, sarà programmato il recupero del match dal minuto di interruzione e con il punteggio aggiornato al momento del fischio di interruzione. Nel caso di sospensione temporanea del match, questo potrà essere interrotto per un massimo di 30 minuti dopo i quali l'arbitro decreterà la sospensione definitiva.

Ast. 5 – Abbigliamento degli atleti

1. Tutti gli atleti, sia titolari sia riserve, devono indossare un abbigliamento uniforme con una numerazione individuale. I portieri devono indossare una maglia di colore diverso da quella dei compagni. Per ciò che concerne l'utilizzo dei parastinchi, è sempre fortemente consigliato.

2. E' obbligatorio indossare scarpini da calcetto. Sono vietati gli scarpini da calcio.

3. In caso di colore confondibile della tenuta di gara di ambedue le squadre, si estrarrà a sorte la squadra che indosserà i fratini forniti dall'organizzatore.

Art. 6 - Sostituzioni dei giocatori

1. Ogni squadra potrà effettuare sostituzioni "volanti", in numero illimitato, durante l'intera durata della gara tra coloro che risultano iscritti nell'elenco consegnato all'arbitro prima della gara. La sostituzione del portiere dovrà avvenire a gioco fermo.

Art. 7 - Time-out

1. Ogni squadra, nel corso di ciascuno dei 2 tempi di gioco può richiedere una sospensione della durata di 2 minuti ciascuna. Tali sospensioni del gioco possono essere richieste dall'allenatore presente in panchina o, in mancanza, solo ed esclusivamente dal capitano della squadra. Verrà autorizzato dall'arbitro solamente quando la squadra richiedente è in possesso del pallone ed il gioco è fermo.

Art. 8 - Espulsione

1. L'espulsione viene notificata da parte del direttore di gara mediante il cartellino rosso, la squadra rimane con un giocatore in meno per la durata di 5 minuti, dopo i quali potrà reintegrare con un altro elemento della panchina; questo potrà avvenire prima, nel caso la squadra del giocatore espulso subisca gol. Si precisa che il giocatore espulso non potrà in alcun modo rientrare in campo.

ATTENZIONE: In questa competizione vige anche la regola della BESTEMMIA sanzionata con il cartellino giallo e rosso in caso plateale.

Art. 9 - Squalifiche

1. I giocatori espulsi e/o squalificati per somma di ammonizioni debbono comunque ritenersi squalificati per almeno una giornata effettiva di gara, la seguente secondo il calendario, indistintamente se coppa o campionato. Il dettaglio delle squalifiche potrà essere consultato sulla specifica sezione del campionato sul sito dedicato.

2. Anche i dirigenti sono passibili di squalifica; non sarà possibile in caso di squalifica accedere al campo di gioco fino al termine della partita nella quale è stato preso tale provvedimento e nell'ammontare delle giornate dello stesso.

3. La Direzione e/o il Comitato Organizzativo potrà escludere dal campionato le squadre e/o giocatori che avranno comportamenti anti-sportivi. L'arbitro potrà sanzionare un giocatore con l'espulsione per comportamenti anti-sportivi anche a gara conclusa direttamente sul referto arbitrale.

4. Le ammonizioni dei singoli giocatori nelle varie partite verranno sommate e comporteranno 1 giornata di squalifica in base al seguente criterio: alla 3a ammonizione, alla 5a, alla 7a ecc.

5. In caso di partita non disputata ma commissionata a tavolino la squalifica si ritiene scontata. In caso di partita rinviata la squalifica verrà posticipata alla prima gara utile in calendario.

6. Le diffide e ammonizioni NON saranno azzerate al termine della fase a gironi, verranno quindi conteggiate nell'eventuale fase finale.

Art. 10 - Modalità per i tiri di rigori per determinare la squadra vincitrice - (Solo fasi finali a eliminazione diretta)

1. Se alla fine dei due tempi di gioco le squadre fossero in parità, la vincitrice verrà designata coi tiri di rigore col sistema veloce: prima una serie di cinque, poi, se il risultato fosse ancora in parità, ad oltranza.

2. Ai tiri di rigore sono ammessi tutti i giocatori iscritti in distinta, con esclusione di quelli espulsi.
3. Il portiere infortunato a fine gara o durante il tiro dei rigori, può essere sostituito da un giocatore di riserva.
4. Durante l'esecuzione dei rigori qualunque giocatore può scambiare il ruolo con il portiere della propria squadra.
5. Se, al termine della gara e prima dell'inizio dei tiri di rigore, una squadra ha un numero di calciatori maggiore di quello della squadra avversaria, deve

comunicare al direttore di gara se:

a) intende ridurre il numero dei giocatori per eguagliarlo all'altra squadra; al capitano spetta il compito di comunicare all'arbitro il nome e il numero di ciascun calciatore eventualmente escluso dai rigori;

b) non intende ridurre il numero dei calciatori; in questo caso la squadra con il maggior numero di atleti utilizzerà i giocatori come stabilito al precedente comma

6. Il "sistema veloce" prevede le seguenti procedure:

1. a) al fischio finale tutti i giocatori delle due squadre si recheranno nella metà campo opposta a quella dove si devono battere i rigori;
2. b) l'arbitro, assieme ai due portieri, si reca alla porta dove si devono battere i rigori; tale porta viene individuata all'inizio della gara al momento del sorteggio;

c) batte per prima i rigori la squadra che ha perso il sorteggio di inizio partita;

d) i giocatori delle due squadre si avvicineranno al dischetto in maniera veloce senza preavvertire l'arbitro del turno di tiro; l'arbitro, peraltro, andrà, via via, segnando i numeri dei giocatori che tirano i rigori;

e) se prima che entrambe le squadre abbiano battuto cinque tiri, una delle due avrà segnato più reti di quante potrebbe segnarne l'altra, qualora completasse la propria serie di cinque, l'esecuzione dei tiri deve cessare;

f) se al termine della serie di cinque calci di rigore permanesse ancora la parità, si procederà a tirare i rigori ad oltranza fino a quando, a parità di tiri eseguiti, una delle due squadre non si venga a trovare in vantaggio;

g) ciascun giocatore può battere soltanto uno dei rigori della prima serie di cinque; se si prosegue ad oltranza ciascun giocatore, compresi quelli che hanno tirato uno dei rigori della prima serie, può tirare un'altra volta soltanto dopo che tutti i suoi compagni, ivi compreso il portiere, abbiano effettuato un tiro.

7. Non è possibile produrre reclamo nel caso in cui la procedura dell'effettuazione dei calci di rigore sia stata effettuata diversamente da come previsto.

Art. 11 - Modalità per la compilazione della classifica avulsa

1 Per definire l'esatta posizione in graduatoria mediante classifica avulsa, saranno considerate soltanto le gare giocate tra di loro dalle squadre in parità di classifica.

2 Quindi si terrà conto, nell'ordine, dei seguenti fattori:

- a) **punti negli scontri diretti;**
- b) **differenza reti negli scontri diretti;**
- c) **minor partite perse a tavolino durante il campionato;**
- d) **differenza reti generale;**
- e) **maggior numero di reti segnate nella classifica avulsa;**
- f) **sorteggio.**

3 Qualora la modalità di svolgimento della manifestazione preveda che le vincitrici siano designate mediante i tiri di rigore, le reti realizzate sui calci di rigore non dovranno essere conteggiate ai fini della classifica.

Art. 12 – Mercato invernale e mercato dei portieri

N.B. Valido solo per l'edizione campionato invernale

Dal 1° gennaio al 31 gennaio è consentito inserire un massimo di 5 giocatori per squadra. Il mercato dei portieri è libero durante tutto l'arco della stagione. L'inserimento di nuovi giocatori può avvenire fino al completamento dei posti della lista; è possibile sostituire giocatori già presenti con quelli nuovi, la sostituzione utilizza comunque uno degli slot di mercato disponibili. I nuovi giocatori devono essere muniti di certificato medico e rispettare le stesse regole dei giocatori iscritti ad inizio torneo per quel che concerne i tesseramenti. I trasferimenti di giocatori già iscritti al campionato sono consentiti solo tra squadre di serie A e B.

N.B. Le classifiche di Capocannoniere, Miglior Giocatore verranno conteggiate e premiate alla fine del campionato. In caso di parità di preferenze prevarrà il miglior piazzamento della rispettiva squadra. Nel caso dei portieri il minor numero di gol subiti. Se una squadra viene esclusa dal torneo o concede 2 vittorie a tavolino gli eventuali premi individuali non verranno assegnati.

LA DIREZIONE DECLINA OGNI E QUALSIASI RESPONSABILITÀ PER EVENTUALI DANNI O INFORTUNI CAUSATI PRIMA, DURANTE E DOPO LE GARE, AGLI ATLETI, A COSE E A TERZI, SALVO QUANTO PREVISTO DALLA PARTE ASSICURATIVA DELL'IMPIANTO SPORTIVO OSPITANTE LA MANIFESTAZIONE. LA PARTECIPAZIONE AL CAMPIONATO IMPLICA LA TOTALE ACCETTAZIONE DI QUESTO REGOLAMENTO.

Pomezia, li _____

in fede il responsabile della squadra _____

Montepremi

1°Classificato serie A - WeekEnd Alba Adriatica (Valore 1700 €)

Vincitrice Playoff - (Buono spesa 400 €)

1°Classificato serie B - WeekEnd Alba Adriatica (Valore 1300 €)

1°Classificato Coppa Italia - (Buono spesa 400 €)

Coppe e premi classifiche individuali di serie A e B